



Vyhlášení soutěže „GSII 2016“

Katedra výrobních strojů a konstruování vyhláší soutěž „GSII 2016“, která se koná v rámci výuky volitelného předmětu **Grafické systémy II**. Zúčastnit se mohou pouze studenti, kteří jsou v akademickém roce 2015/2016 na předmět GS II řádně zapsáni.

Zadaný úkol:

V programu INVENTOR 2016 (nebo v nižší verzi) vypracujte libovolný 3D model mechanismu vykonávajícího transformaci pohybu. Přihlaste se do soutěže (viz. podmínky přihlášení níže). Zpracujte krátkou prezentaci, ve které svou práci představíte. Na prezentaci Vaší práce budete mít v den soutěže maximální čas 5 minut. Forma je jen na Vás (videa, obrázky, prezentace nebo jen ukázka přímo v Inventoru). Cokoli, čím oslníte ostatní soutěžící - porotce.

Termín a místo konání soutěže:

Úterý 31.05.2016 v 14:00, místnost **NK431** (pozor jedná se o místnost na nové knihovně).

Podmínky přihlášení:

Do pondělí **29.05.2016** zašlete obrázek Vašeho modelu s potvrzením účasti na email: tomas.kubin@vsb.cz. **Do předmětu Emailu uveďte tento text !!! – Soutěž GSII 2016.**

Soutěžíme o ceny:

První dva si rozdělí následující ceny:



Organizátor:

Ing. Tomáš Kubín, Ph.D.

Nevěříte si, tak zkuste své štěstí – z účastníků si někdo vylosuje **Flash disk USB 3.0 , 64 GB.**

Hodnotící komise je tvořena samotnými účastníky soutěže, takže vše je jen na Vás.

Katedra 340 Vám přeje hodně úspěchů.